



Regulativ for dommer i keglebillard

Afsnit 1.

- 1.1 Dommeren (oftest i turneringskampe - keglerejseren) alene leder partiet med udelukkelse af enhver anden person. I tvivlstilfælde kan dommeren dog rådføre sig med listeføreren.
- 1.2 Dommerens hverv begynder i det øjeblik, hvor spillerne bedes om at gå til billardbordet.
- 1.3 Før dommeren accepterer sit hverv skal han kontrollere om ballerne og billardet er rene og korrekt mærkede. Om nødvendigt bede klubben sig det nødvendige. Der spilles med 3 baller, hvoraf de 2 baller skal være hvide (elfenbens-farvede) og spilleballen rød.
- 1.4 Enhver utidig indblanding i spillet fra udenforstående skal påtales af dommeren.
- 1.5 Det er enhver spillers pligt at rette sig efter dommerens afgørelse. Nægtelse heraf kan medføre en spillers diskvalifikation.
- 1.6 Ingen spiller må under nogen turneringskampe forlade spillepladsen uden dommerens tilladelse.
- 1.7 Dommeren alene skal være opmærksom på, de reglementerede bestemmelser respekteres og indenfor dette foreliggende reglement skal han tage de forholdsregler, han er kompetent til, for at opnå denne respekt. Dommeren advarer en spiller, hvis denne skulle overtræde bestemmelserne angående optræden.
- 1.8 Hvis en spiller, som allerede har fået en advarsel atter overtræder reglerne, kan dommeren afbryde partiet og spilleren, der har overtrådt bestemmelserne, har tabt kampen. I tilfælde af en grov overtrædelse, kan dommeren afbryde partiet, uden at den spiller, der har overtrådt reglementet, endnu er blevet advaret.

Afsnit 2.

- 2.1 Dommeren foretager alle reglementerede meddelelser højt og tydeligt.
- 2.2 Enhver spiller har ret til at fordre, at der under spillet tælles højt og tydeligt.
- 2.3 I turneringskampe vil det være obligatorisk at dommer og listefører skifter hverv midt under partiet. Dette skifte kan ikke finde sted i løbet af en serie.

- 2.4 Dommeren bør ved sin placering omkring billardet vise et sådan hensyn, at den ikke virker forstyrrende eller distraherende på spilleren. (ikke stå i spilleren sigtelinie, umiddelbart bag spilleren etc.)
- 2.5 Dommeren må ikke udtrykke nogen som helst følelse.

Afsnit 3.

- 3.1 Et parti går over en forud fastsat distance.
- 3.2 En pause på 3 minutter skal bevilges midt i spillet, hvis det forlanges af én af spillerne. Pausen kan ikke tillades i en serie.
- 3.3 Det gælder, at et kort toiletbesøg altid vil være tilladt
- 3.4 Spillerne afgør, hvem der skal begynde ved at støde mod den øverste bande. Spilleren hvis bal ligger nærmest den nederste bande, vælger om vedkommende selv eller modstanderen skal lægge ud.
- 3.5 Begge baller skal være i bevægelse inden den første bal rammer øverste bundbande, ellers stødes der om.
- 3.6 Hvis ballerne på vejen har berørt hinanden, eller hvis de standser lige langt fra den nederste band, skal der stødes om.
- 3.7 Hvis en spillers bal rammer keglerne, langbanden eller går i hul, fortabes retten til at vælge udlæg.
- 3.8 Ved udlæg placeres de 2 hvide baller på de afmærkede udlægspletter med afmærkningen opad på den ene hvide bal og spilleballen i det felt, der begrænses af bundbanden og den med bundbanden parallelle linje, salvolinjen, der går gennem udlægspletten.
- 3.9 Ballens centrum afgør ballens nøjagtige placering
- 3.10 Udlæg foretages ved at spille til ballen i det modsatte felt.

Afsnit 4.

- 4.1 Der tilkommer i alle kampe spillerne samme antal serier.
- 4.2 Hver væltet kegle tæller 2 points, og rødt (carambolage) tæller 4 points.
- 4.3 Scorede points er opnået, når stødet er afsluttet uden fejl.
- 4.4 Så længe en spiller scorer points ved kegler eller rødt, er han berettiget og forpligtet til at fortsætte spillet fra den position, ballerne har efter det foregående stød.
- 4.5 En serie fortsætter indtil der laves fejl eller den fastsatte distance opnås.

4.6 Når de annoncerede points er scoret, godkendes totalen af points, som spillet omfatter, selvom fejl på pointtavlen senere bliver opdaget.

4.7 Hvis dommeren urigtigt har tildelt, et points, har han ret til at vende tilbage til sin beslutning, dog på den betingelse, at spilleren endnu ikke har spillet sin indgang.

4.8 Dommeren melder "mangler 20" eller det første manglende pointtal derunder.

4.9 Såfremt den spiller, der har foretaget udlægget, først når sin fastsatte distance, skal modspilleren i sin sidste serie starte med nyt udlæg.

4.10 Opnår begge spillere herved deres fastsatte distance, erklæres kampen for uafgjort.

Afsnit 5.

5.1 Et stød er udført, når spilleren har lagt an og ramt spilleballen med køen.

5.2 Stødet er afsluttet, når alle baller og kegler er i ro.

5.3 Et stød må først udføres, når samtlige baller er i ro og keglene er sat på plads

5.4 En spiller må ikke modtage hjælp under stødets udførelse.

5.5 Det er dog tilladt dommeren at fjerne en for stødets udførelse generende lampe eller anden genstand.

Afsnit 6.

6.1 Ved direkte stød i keglene skal mindst en af ballerne nå bande i hvert andet stød.

6.2 Det er kun tilladt, at score rødt 2 gange uden at vælte kegler.

6.3 Rent rødt tæller også som bande, medmindre der også væltes kegler.

6.4 En spiller har altid ret til, på forespørgsel til dommeren at få oplyst, om en bal har været i bande, om der er scoret rødt 1 eller 2 gange og om en bal er i, eller udenfor keglefeltet.

6.5 Spillebal i pres med én eller begge hvide baller giver spilleren ret til nyt udlæg (alle baller lægges op i udgangsposition).

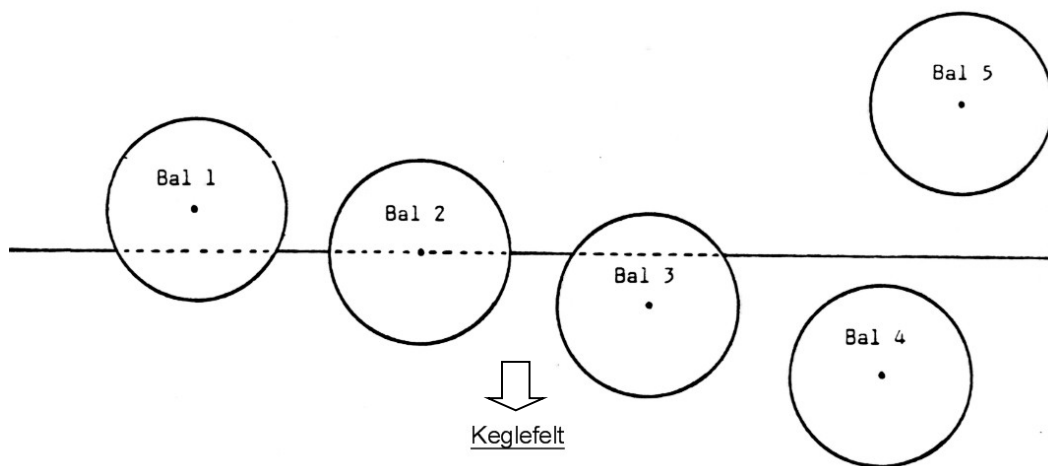
6.6 Ønsker spilleren at fortsætte fra presstillingen, skal spilleballen stødes bort fra hvid bal.

6.7 Går hvid bal i hul skal den lægges på udlægspetten på den halvdel af billardet, der ligger modsat den, hvor den anden hvide bal ligger.

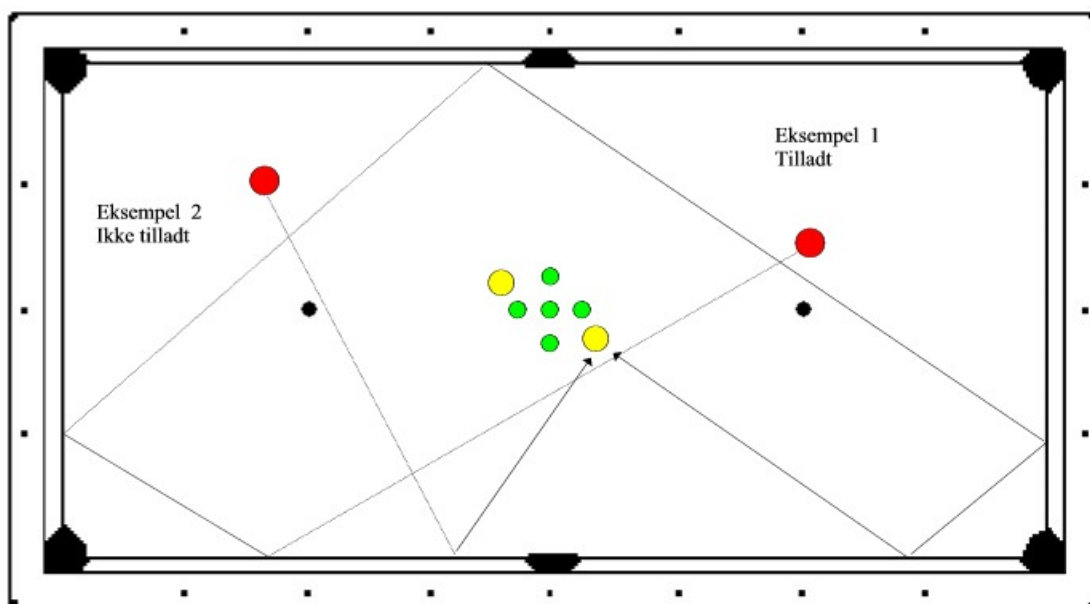
6.8 Såfremt den plet, hvor hvid bal, efter at have været i hul, skulle have ligget, ikke er fri, kan spilleren forlange nyt udlæg. Forlanger spilleren ikke nyt udlæg, skal ballen lægges på pletten, når stødet, der har gjort pletten fri, er afsluttet.

6.9 Såfremt en hvid bal ligger nøjagtigt på billardets midtertværlinie og den anden hvide bal skal lægges på en udlægsplet, skal den lægges på udlægspletten på den halvdel af billardet, der ligger modsat den, hvor spilleballen ligger.

6.10 Hvis spillebal har været i hul, anbringes den i det felt, der begrænses af bundbände og salvolinje. Spillet fortsættes ved at støde til bal eller bände på bordets modsatte halvdel.



- Bal 1. - Inde
- Bal 2. - Midt på linjen – inde
- Bal 3. - Ude
- Bal 4. - Ude
- Bal 5. - Inde



- 6.11 Hvis rød bal er "i hånden" og en af de hvide baller ligger nøjagtigt på billardets midterlinje skal den betragtes som at ligge på modsat halvdel af den anden hvide bal.
- 6.12 Hvis røde bal er "i hånden" og begge hvide baller ligger nøjagtigt på billardets midterlinje ligger de på hver sin halvdel. Spilleren bestemmer selv hvilken bal han ønsker at spille.
- 6.13 En udlægsplet er fri, når en bal kan anbringes på den uden at berøre en anden bal.
- 6.14 Dersom en kegle og en bal samtidig lægger sig over et hul, betragtes ballen som værende i hul.
- 6.15 Når en bal standser ved kanten af et hul og under stødet, af spilleren uvedkommende årsager, falder ned i hullet, skal der foretages omstød (ballerne lægges som før stødet).

Afsnit 7.

- 7.1 En kegle anses for væltet af den bal, der har ramt den først.
- 7.2 Vælter spillebal og hvid bal en kegle ved samtidig berøring af denne, anses keglen for væltet af spilleballen.
- 7.3 Såfremt spilleballen berører en væltet kegle, der herefter vælter en anden kegle, betragtes denne som væltet af spilleballen.
- 7.4 En kegle anses for væltet når den:
1. Ligger ned.
 2. Hviler mod bal og vælter hvis ballen fjernes.
 3. Har været væltet, men desuagtet rejser sig op igen.
 4. Er flyttet fra pletten, så denne er fri.
- 7.5 En væltet kegle skal atter anbringes på pletten, når denne er fri. Dog må ingen kegle anbringes på plet før stødet, der har gjort pletten fri, er afsluttet.
- 7.6 En kegleplet er "fri" når keglen kan anbringes indenfor feltet uden at berøre en bal.

Afsnit 8.

- 8.1 Der er fejl i følgende tilfælde:
- a. Hvis spilleballen går i hul.
 - b. Hvis en bal anses for sprængt, (når ballen er eller har været bragt udenfor billardets spilleflade - hvad der dækkes af klæde). Modspilleren gives et nyt udlæg.

- c. Hvis der ikke ved direkte stød i keglefeltet er bande hver anden gang.
- d. Hvis der laves 3 gange rødt, uden at der væltes kegler.
- e. Hvis spilleballen er årsag til, at en kegle væltes.

- f. Hvis en kegle i stødet (indtil baller og kegler er i ro) væltes med kø, maskine eller legemsdel.
- g. Hvis spilleren støder inden det foregående stød er afsluttet.
- h. Hvis der er fodfejl, - (spilleren ikke har mindst en fod på gulvet, idet han rammer spilleballen med køen)
- i. Hvis spilleren bevidst laver **synlige** retningsmærker/holdepunkter på banden.
- j. Spilleren laver urent stød (køen glider på spillebal).
- k. Spilleren støder til 2 baller, eller bal/bande samtidig (læderet er i kontakt med spilleballen samtidig med, at den er i kontakt med en anden bal, eller læderet er i kontakt med spilleballen samtidig med, at den er i kontakt med banden).
- l. Hvis en spiller, uden dommerens tilladelse forlader spillepladsen.
- m. Hvis spilleren laver touche, d.v.s.:
 - Spilleren berører en bal med andet end køens læderdup.
 - Køen er i kontakt med spillebal i det øjeblik den rammer en bande, eller en anden bal, med mindre der stødes væk fra ballen, - dvs. at der stødes mod stødballens halvdel som vender ind mod den hvide bal, og at køspidsen ikke har retning mod hvid bal
 - Spiller direkte på en bal, der berører stødbal, uden først at have frigjort ballerne ved hjælp af massé- eller forbandestød.

I alle ovennævnte tilfælde dømmes: FEJL

Afsnit 9.

9.1 Det er udtrykkeligt forbudt dommeren at advare en spiller om enhver fejl denne skulle være ved at begå.

9.2 Dommeren annoncerer en begået fejl hvis han finder det nødvendigt, eller hvis spilleren beder ham om det.

9.3 Kun på forespørgsel fra den spiller, der har begået en fejl, afgives detailldommen.

9.4 Konstateres en fejl først efter, at points på ny er scoret, godkendes alle points og spilleren fortsætter serien.

9.5 Alle fejl, fremkaldt af tredjemand, dommeren indbefattet, tilskrives ikke spilleren. Flyttes i sådanne tilfælde en eller flere baller, skal den/de lægges tilbage på samme plads, som før fejlens opståen.

9.6 Såfremt spilleren med hånden, køen eller anden genstand berører en eller flere baller, der derved flyttes, skal den/de, efter dommerens skøn, lægges tilbage på den plads, hvor den/de lå forinden fejlen blev begået.

9.7 Når stødballen er "i hånden", ved udlæg og efter at have været i hul eller ude over bordet, er det tilladt at lægge stødballen på plads med hånden eller køen. Dog må ballen ikke berøres med duppen.

9.8 En modspiller har ret til at appellere til dommeren, såfremt han mener, at den spillende har begået en fejl.

9.9 Når spillet går videre til modspilleren annoncerer dommeren, spillerens navn samt det antal points, der er opnået af spilleren. (eventuelt nul). Listeføreren gentager annonceringen.

9.10 Dommeren må først give spillet videre til modspilleren, når alle baller ligger stille.

9.11 Når retten til spillets fortsættelse ophører eller fortabes, indtræder modspilleren og fortsætter spillet fra den balposition, der er efterladt af den foregående spiller.

Afsnit 10.

10.1 I tilfælde af tvivl om en afgørelse foretaget af dommeren, kan spilleren en gang, og kun en gang, bede ham om at undersøge tilfældet igen.

10.2 Dommeren skal efterkomme en sådan forespørgsel. Hvis det drejer sig om en endnu eksisterende situation, undersøger dommeren alene tilfældet igen. I andre tilfælde kan dommeren spørge sin listefører, før han afgør tilfældet.

10.3 Modspilleren kan ligeledes en gang, og kun en gang, bede dommeren om at undersøge en afgørelse igen. Hvis sådanne forespørgsler forekommer igen og igen, og hvis dommeren anser det for kun, at være for at genere en anden spiller, meddeler han den spørgende part dette i overensstemmelse med 1.7 og 1.8

10.4 Dommerens afgørelser er definitive og uden appel i de praktiske spørgsmål. Herfra er undtaget spørgsmål angående anvendelse af reglementerne.

Afsnit 11.

11.1 Dommeren kan, hvis spilleren beder om det, og hvis han finder det nødvendigt, eller hvis han selv vil, når som helst i løbet af partiet, få billardet og ballerne rengjort. Denne rengøring skal foretages så hurtigt som muligt.

11.2 Dommeren alene flytter ballerne enten for at lægge dem tilbage på pletterne, eller hvis de skal rengøres. I tilfælde af, at ballerne skal rengøres, skal han omhyggeligt afmærke ballernes placering, før han flytter dem.

11.3 Hvis en spiller begår en fejl og fortsætter med at spille, før dommeren får mulighed, eller tid til at annoncere det, og derved ikke har kunnet forhindre spilleren i at fortsætte spillet, skal dommeren handle, som om spilleren, der har begået fejlen, havde givet spillet videre. Dommeren lægger så ballerne tilbage så tæt som muligt på den plads de havde, i det øjeblik, hvor fejlen blev begået

11.4 Hvis spilleren, der giver spillet videre, efter at have begået en fejl, berører én eller flere baller, med vilje eller ej, skal dommeren lægge de berørte baller tilbage så tæt på det sted som muligt, hvor de normalt skulle ligge.

11.5 Dommeren kan under ingen omstændigheder blive draget til ansvar for en forkert placering af ballerne.

Afsnit 12.

12.1 Enhver klage vedrørende spørgsmål angående anvendelse af reglementerne skal siges til dommeren, på en diskret måde, i det øjeblik hvor den formodede fejl skulle være blevet begået. Hvis dommeren ikke tager notits af klagen, har spilleren den mulighed, at formulere den igen overfor ledelsen af turneringen, senest 15 minutter efter at partiet er afsluttet.

12.2 Ledelsen af turneringen skal i samarbejde med VBU, undersøge denne klage den selvsamme dag.

Hvis denne klage bliver anset for berettiget, og hvis denne begåede fejl kan have haft indflydelse på partiets resultat, bliver dette annulleret og ledelsen for turneringen skal sørge for, at det spilles om så snart som muligt.

Afsnit 13.

13.1 De exceptionelle tilfælde, der måtte opstå, og som ikke er forudset i dette reglement, er overladt til dommerens afgørelse.